

1. Võistlussüsteem
2. Händikäp
3. Võistkondade koosseis ja registreerimine, osavõtutasud
4. Voorud, võidupunktid, tasapunktiseisude lahendamine
5. Autasustamine

1. Võistlussüsteem

Meelelahutuslik bowlinguvõistlus firmadele, organisatsioonidel, asutustele ja sõpruskondadele. Võistlus on händikäpiga. Mängitakse 5 etappi + finaali 6-le paremale võistkonnale

NB! Turniir on „9-NO-TAP“ süsteemis ehk avaviskel 9 mahavisatud kurikat on STRIKE!

Maksimaalne võistkondade arv on kuni 18. Kui võistkondade arv ei jagu täpselt 6-ga, on korraldajal õigus järjekorras viimastele registreerujatele ära öelda nii, et võistkondade arv jaguks 6-ga.

Võistlustel järgitakse Eesti Veeremängude Liidu (EVML) kehtivaid võistlusmäärusi.

2. Händikäpipunktide arvutamine

Mängija tulemustele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel: $(210 - \text{keskm}) \times 0,8$. Maksimumhändikäpiks mängija kohta on 50 punkti. Seega näiteks 120 p.-se keskmisega mängija händikäpiks saadakse: $(210 - 120) \times 0,8 = 50$ (see on maksimum) punkti iga mängu kohta, aga näiteks 180 p.-se keskmisega mängija händikäpiks saadakse: $(210 - 180) \times 0,8 = 24$. Aluseks võetakse eelmise Rapla Firmaliiga hooaja võistluskeskmine, kui seda ei ole, siis EVML ametlik võistluskeskmine. Mängijatel, kellel ametlikku võistluskeskmist ei ole, lisatakse esimesel etapil maksimumhändikäp. Kohtuniku otsusega võidakse võistleja algset händikäppi muuta, kui on võimalik välja selgitada tema tegelik mängutase ja eelnimetatud allikates võistluskeskmist ei ole.

Võistleja händikäppi korrigeeritakse iga etapi eel vastavalt tema liigakeskmisele jooksval hooajal. Naismängijad saavad lisahändikäpi 10 punkti.

Vastavalt EVML-i kehtivatele võistlusmäärustele on keelatud oma tulemuse tahtlik mõjutamine, kasutades ebaausaid võtteid (tahtlik möödavise jne). Selliste ilmselgete katsete korral arvestatakse selle mängija järgmise etapi händikäpiks 0 p. ja tema vastava etapi visketulemusi keskmiste arvutamisel ei arvestata.

Kohtunikul on õigus mängija keskmist etapil mitte arvestada juhul kui tema tulemus mingil põhjusel erineb oluliselt senisest keskmisest allapoole (põhjuseks võib olla mängu

katkestamine, vigastus, pikaajaline mängupaus, etapi keskmise erinevus senisest keskmisest rohkem kui 25% allapoole jne)

3. Võistkondade koosseis ja registreerimine ning osavõtutasud

Firmaliiga toimumise aeg:

1.etapp 26 – 28 märts 2019 kell 19.00

2.etapp 9 -11 aprill 2019 kell 19.00

3.etapp 23 – 25 aprill 2019 kell 19.00

4.etapp 7 – 9 mai 2019 kell 19.00

5.etapp 21 – 23 mai 2019 kell 19.00

FINAAL 6-le parimale võistkonnale 31 mai kell 19.00

Võistlus on võistkondlik, võistkonna suuruseks 3 mängijat.

Hooaja jooksul on lubatud kasutada asendusmängijaid, kuid asendusmängija ei tohi olla sarjas registreeritud teise võistkonna koosseisus. Maksimaalne osalejate arv ühes võistkonnas on 6 mängijat. Võistkonna koosseisu muutmine etapi (päeva) sees on lubatud ainult kohtuniku eriloaga (haigestumise korral või muudel ettenägematutel asjaoludel). Kuna võistkondade arv peab olema 6-ga jaguv, on korraldajal õigus viimati registreerunud võistkondadele registreerimise järjekorra alusel ära öelda nii, et jääks vajalik arv võistkondi.

Võistkonna registreerimine toimub kuni 24-nda märtsini 2019, kui loositakse asetused esimeseks etapiks. Lisainfot saab saali telefonil 5157 595 (Margo)

Registreerimine e-maili teel [info\(at\)gobowl.ee](mailto:info@gobowl.ee) või bowlingusaalis kohapeal. Registreerimisel tuleb avalikustada võistkonna kapteni/kontaktisiku kontaktid k.a. email ja telefoni number.

Esimeseks vooruks alagrupid loositakse, edaspidi moodustatakse grupid vastavalt turniiritabeli hetkeseisule (edetabeli eesotsas asetsevad võistkonnad mängivad omavahel jne) Täpsed mänguajad avaldatakse jooksvalt meili teel, GoBowl kodulehel www.gobowl.ee ja saalis.

Firmaaliiga hooaja osavõtumaks on 320 € (koos KM-ga). Võistlusvoorude mittemuutmine ei vabasta mängijat või meeskonda osavõtumaksust.

Raha kantakse korraldaja OÜ Ten Pin arvele LHV panka a/a nr. EE097700771002666726 vastavalt esitatud arvele või sularahas hiljemalt esimese vooru alguseks.

4. Võistlussüsteem, tasapunktiseisud

Võistlused toimuvad nn Shveitsi süsteemis, 6-võistkonnalised alagrupid moodustatakse võistkondade jooksvate võidupunktide alusel pärast igat lõppenud etappi. Võistkonnad mängivad igal etapil (kokku 5 etappi) 5 matshi oma alagrupi võistkondadega vastavalt mängutabelile.

6 paremat meeskonda esimesest viiest etapist saavad õiguse mängida finaalis. Eelnevalt saavutatud võidupunkte kaasa EI VÕETA.

Võidupunkte antakse alljärgnevalt:

Turniir viiakse läbi osalevate võistkondade omavaheliste kohtumistena (voorudena) bowlingu tavalise punktiarvestuse süsteemi järgi ameerika mänguviisil. Igas voorus kohtuvad kõik võistkonnad kõikide oma alagrupi teiste võistkondadega. Võistkonna tulemuseks on kolme võistleja summaarne punktisumma, millele lisatakse iga võistleja individuaalsed händikäpi punktid. Omavahelise kohtumise võitja on võistkond, kes saavutab kokku suurema punktisumma (koos händikäpiga). Juhul, kui võistkonnast puudub mängija, arvestatakse

tema tulemuseks 130 punkti. Võistkondade omavahelise võistluse võit annab 1 punkti, viik 0,5 punkti ja kaotus 0 punkti.

Tasapunktiseisude lahendamine

Võrdsete võidupunktide korral arvestatakse võistkonna keskmist koos händikäpiga, selle võrdsuse korral puhast keskmist, seejärel viimasel etapil saavutatud keskmine koos hcp-ga, seejärel eelviimase etapi jne.

5. Autasustamine

Autasustatakse 4-6 paremat võistkonda (sõltuvalt osalejate arvust) ning 1 paremat meest ja naist. Lisaks autasustatakse etappide parimaid võistkondi.

Võistluse peakohtunik on Margo Meenisk.

Turniiri toimumiskoht on GoBowl bowlingusaal Tallinna mnt 22, Rapla