

## **BOWLINGU RAPLA FIRMALIIGA KEVAD 2018**

1. Võistlussüsteem
2. Händikäp
3. Võistkondade koosseis ja registreerimine, osavõtutasud
4. Voorud, võidupunktid, tasapunktiseisude lahendamine
5. Autasustamine

### **1. Võistlussüsteem**

Meelelahutuslik bowlinguvõistlus firmadele, organisatsioonidel, asutustele ja sõpruskondadele. Võistlus on händikäpiga. Mängitakse 5 etappi.

**NB!** Turniir on „9-NO-TAP“ süsteemis ehk avaviskel 9 mahavisatud kurikat on **STRIKE!**

Maksimaalne võistkondade arv on kuni 24. Kui võistkondade arv ei jagu täpselt 6-ga, on korraldajal õigus järjekorras viimastele registreerujatele ära öelda nii, et võistkondade arv jaguks 6-ga.

Võistlustel järgitakse Eesti Veeremängude Liidu (EVML) kehtivaid võistlusmäärusi.

### **2. Händikäpipunktide arvutamine**

Mängija tulemustele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel:  $(220 - \text{keskm}) \times 0,8$ .

Maksimumhändikäpiks mängija kohta on 60 punkti. Seega näiteks 120 p.-se keskmisega mängija händikäpiks saadakse:  $(220 - 120) \times 0,8 = 60$  (see on maksimum) punkti iga mängu kohta, aga näiteks 180 p.-se keskmisega mängija händikäpiks saadakse:  $(220 - 180) \times 0,8 = 32$ . Aluseks võetakse eelmise Rapla Firmaliiga hooaja võistluskeskmine, kui seda ei ole, siis EVML ametlik võistluskeskmine. Mängijatel, kellel ametlikku võistluskeskmist ei ole, lisatakse esimesel etapil maksimumhändikäp. Kohtuniku otsusega võidakse võistleja algset händikäppi muuta, kui on võimalik välja selgitada tema tegelik mängutase ja eelnimetatud allikates võistluskeskmist ei ole. Võistleja händikäppi korrigeeritakse iga etapi eel vastavalt tema liigakeskmisele jooksval hooajal.

Vastavalt EVML-i kehtivatele võistlusmäärustele on keelatud oma tulemuse tahtlik mõjutamine, kasutades ebaausaid võtteid (tahtlik möödavise jne). Selliste ilmselgete katsete korral arvestatakse selle mängija järgmise etapi händikäpiks 0 p. ja tema vastava etapi visketulemusi keskmiste arvutamisel ei arvestata.

Kohtunikul on õigus mängija keskmist etapil mitte arvestada juhul kui tema tulemus mingil põhjusel erineb oluliselt senisest keskmisest allapoole (põhjuseks võib olla mängu katkestamine, vigastus, pikaajaline mängupaus, etapi keskmise erinevus senisest keskmisest rohkem kui 25% allapoole jne)

### **3. Võistkondade koosseis ja registreerimine ning osavõtutasud**

Firmaliiga toimumise aeg:

1. etapp 10 – 12 aprill 2018
  2. etapp 24 – 26 aprill 2018
  3. etapp 8 – 10 mai 2018
  4. etapp 22 – 24 mai 2018
  5. etapp 5 – 7 juuni 2018
- FINAAL 6-le parimale võistkonnale 14 juuni 2018

Võistlus on võistkondlik, võistkonna suuruseks 3 mängijat. Hooaja jooksul on lubatud kasutada asendusmängijaid, kuid vasendusmängija ei tohi olla sarjas registreeritud teise võistkonna koosseisus. Maksimaalne osalejate arv ühes võistkonnas on 5 mängijat. Võistkonna koosseisu muutmine etapi (päeva) sees on lubatud ainult kohtuniku eriloaga (haigestumise korral või muudel ettenägematutel asjaoludel). Kuna võistkondade arv

peab olema 6-ga jaguv, on korraldajal õigus viimati registreerunud võistkondadele registreerimise järjekorra alusel ära öelda nii, et jääks vajalik arv võistkondi.

Võistkonna registreerimine toimub kuni 8-nda aprillini 2018, kui loositakse asetus esimeseks etapiks. Lisainfot saab saali telefonil 5157 595 (Margo)

Registreerimine e-maili teel info(at)gobowl.ee või bowlingusaalis kohapeal. Registreerimisel tuleb avalikustada kogu võistkonna koosseis koos kontaktisiku kontaktidega k.a. email ja telefoni number.

Esimeseks vooruks alagrupid loositakse, edaspidi moodustatakse grupid vastavalt turniiritabeli hetkeseisule (edetabeli eesotsas asetsevad võistkonnad mängivad omavahel jne) Täpsed mänguajad avaldatakse jooksvalt meili teel, GoBowl kodulehel www.gobowl.ee ja saalis.

Firmaaliiga hooaja osavõtumaks on 290 € (koos KM-ga). Võistlusvoorude mittemuutmine ei vabasta mängijat või meeskonda osavõtumaksust.

Raha kantakse korraldaja OÜ Ten Pin arvele LHV pank a/a nr. EE097700771002666726 vastavalt esitatud arvele või sularahas hiljemalt iga võistlusvoorude alguseks.

#### **4. Võistlussüsteem, tasapunktiseisud**

Võistlused toimuvad nn Shveitsi süsteemis, 6-võistkonnalistes alagrupid moodustatakse võistkondade jooksvate võidupunktide alusel pärast iga lõppenud etappi. Võistkonnad mängivad iga etapil (kokku 5 etappi) 5 matši oma alagrupi võistkondadega vastavalt mängutabelile.

6 paremat meeskonda esimesest viiest etapist saavad õiguse mängida finaalis. Eelnevalt saavutatud võidupunktid võetakse kaasa.

Võidupunkte antakse alljärgnevalt:

Turniir viiakse läbi osalevate võistkondade omavaheliste kohtumistena (voorudena) bowlingu tavalise punktiarvestuse süsteemi järgi ameerika mänguviisil. Igas voorus kohtuvad kõik võistkonnad kõikide oma alagrupi teiste võistkondadega. Võistkonna tulemuseks on kolme võistleja summaarne punktisumma, millele lisatakse iga võistleja individuaalsed händikäpi punktid. Omavahelise kohtumise võitja on võistkond, kes saavutab kokku suurema punktisumma (koos händikäpiga). Juhul, kui võistkonnast puudub mängija, arvestatakse tema tulemuseks 130 punkti. Võistkondade omavahelise võistluse võit annab 1 punkti, viik 0,5 punkti ja kaotus 0 punkti.

Tasapunktiseisude lahendamine:

Võrdsete võidupunktide korral arvestatakse võistkonna keskmist koos händikäpiga, selle võrdsuse korral puhast keskmist, seejärel viimasel etapil saavutatud keskmine koos hcp-ga, seejärel eelviimase etapi jne.

#### **5. Autasustamine**

Autasustatakse 4-8 paremat võistkonda (sõltuvalt osalejate arvust) ning 4-6 paremat meest ja naist. Lisaks autasustatakse etappide parimaid võistkondi.

Võistluse peakohtunik on Margo Meenisk.

Turniiri toimumiskoht on **GoBowl** bowlingusaal Tallinna mnt 22, Rapla